

## 競 技 方 法

- ◆ポイント ○予選3組ブロック、21 + 21 + 15点、延長無し。  
○同4,5組ブロックと決勝トーナメント、17 + 17 + 11点、延長無し。  
進捗状況により短縮することがあります。

- ◆審判 ○第1試合 : 第2試合の選手(タイムテーブルに記載)  
○第2試合以降  
MDの場合、敗者が主審と線審、勝者1名が線審  
LSとTD-ALの場合、LS後は敗者1名のみ次のTD-ALの主審  
TDの線審は当事者が担当します。

### LSの学生はTDのルール把握必要

- TDの後は敗者から次のLSの主審線審、勝者から線審を出す。
- ・主審は、勝者サインをもらい、敗者同伴せずに本部に審判用紙提出。
  - ・試合前後の握手を復活します。
  - ・敗者は汗を拭いた後、次の試合の審判用紙を取りに来て下さい。
  - ・シャトルは筒1本使い切ったら使用済と新品とを交換します。
  - ・自分の試合の後には予選・決勝T通じて必ず審判(責任審判)があります。  
タイムテーブル最終ページを確認ください。
  - ・M1,2,3以外の決勝トーナメントの主審は市川Uメンバーが担当する予定  
ですが、今大会は進行を円滑にするため、Uに限らず審判資格保有者の  
主審協力者を募ります。1試合主審で500円のお手当を支給します。

### ◆リーグ戦内順位の決定

1. 勝ち試合数
2. 得失ゲーム数差
3. 得失点差
4. 当事者対戦の勝者
5. 本部協議

### ◆入賞者の表彰(個人戦規程、トリダブ規程による)

	優勝(賞状賞品撮影)	2位(賞状賞品)	3位(賞品)
MD 1~4	○	○	○2組
MD 5	○	○	○1組(3決あり)
LS1	○	○	○2組
LS2	○	○	○1組
LS3	○	○	
LS4	○	○	
TD-AL-A	○	○	
TD-AL-他	○		